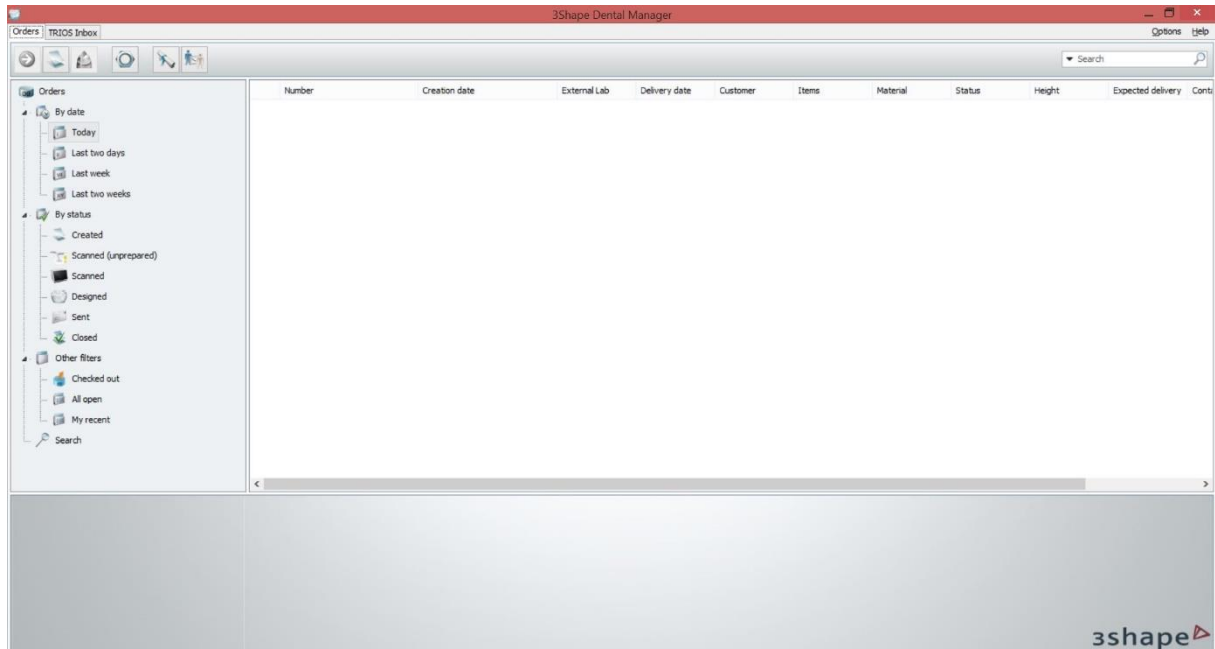


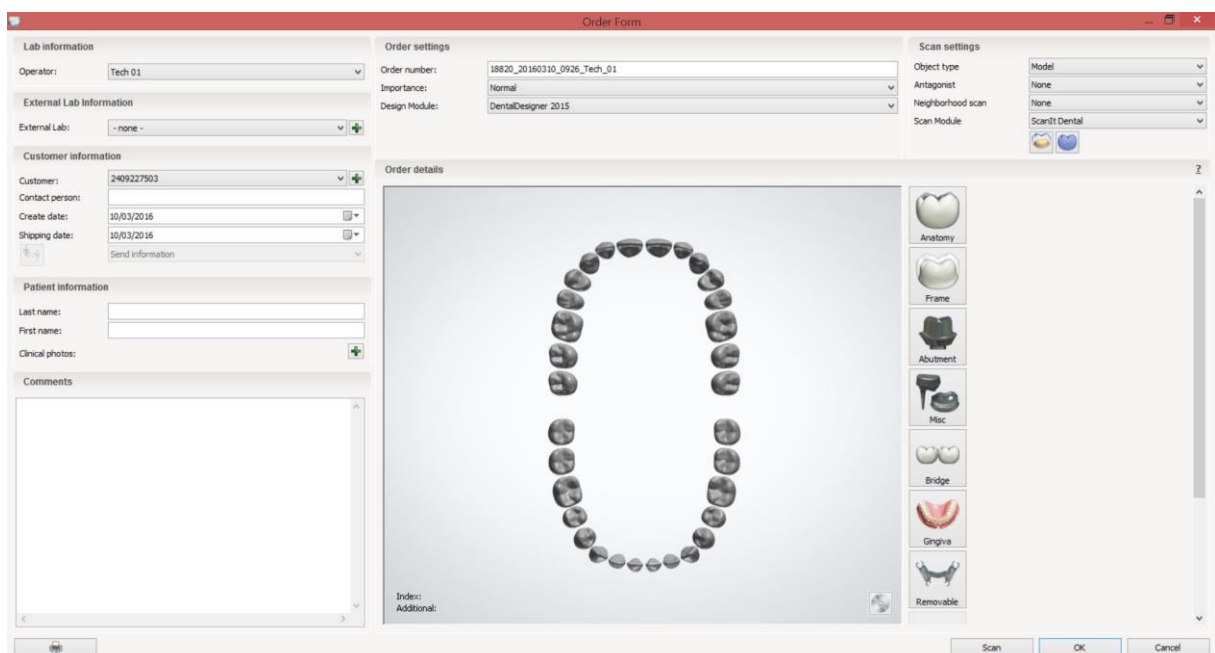
## INSTRUCCIONES DE USO 3SHAPE (BIBLIOTECA DYNAMIC ABUTMENT SOLUTIONS)

### Introducción

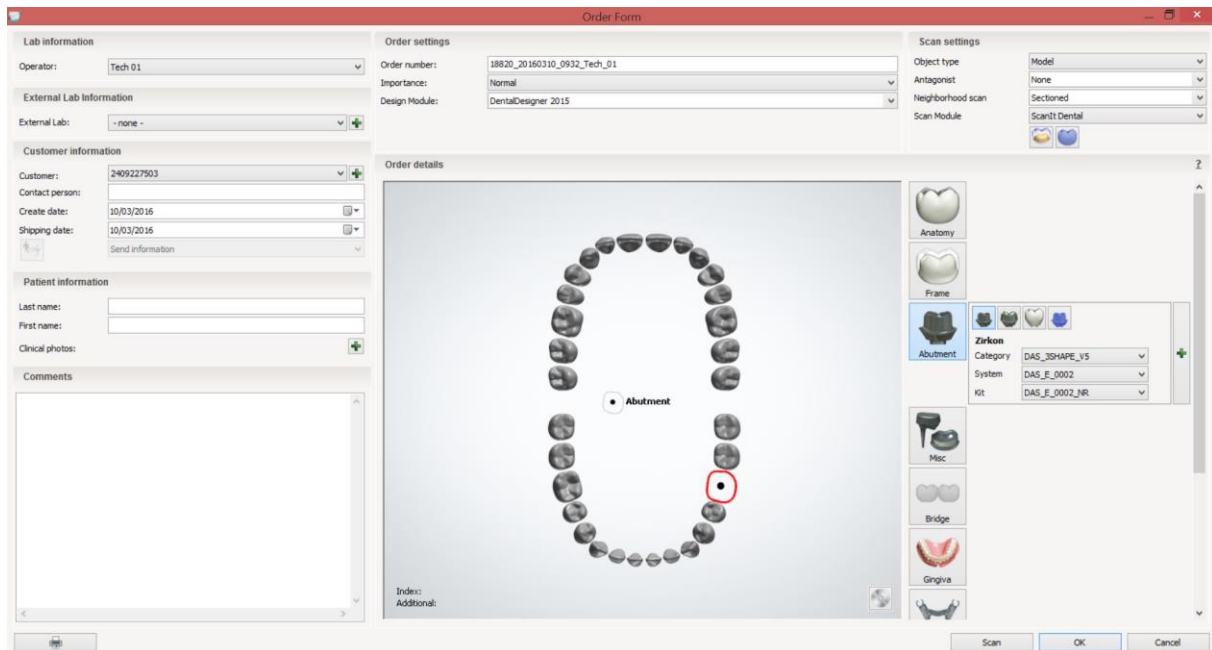
Al iniciar el programa 3Shape Dental System, aparece la siguiente pantalla para definir la nueva orden de trabajo. Seleccionar “Nuevo” para crear una nueva orden.



En la siguiente pantalla se define el tipo de trabajo a realizar. Se seleccionara el dentista, laboratorio, nombre del paciente, opciones de escaneo, tipo de trabajo, material, etc.



A continuación hacer click sobre el diente sobre el cual se va a trabajar, aparecerá resaltado en rojo según se observa en la siguiente imagen.



A continuación, se selecciona el icono “Pilar”. Como se puede observar en la imagen anterior en “Categoría” aparecerá el nombre de la biblioteca, en éste caso DAS\_3SHAPE\_V5, en “Sistema” hace referencia a la compatibilidad del implante y en “Kit” al subtipo No rotatorio “NR” o rotatorio “R”.

Ejemplo: DAS\_E\_0001\_NR

DAS: Dynamic Abutment Solutions

E: Extraoral

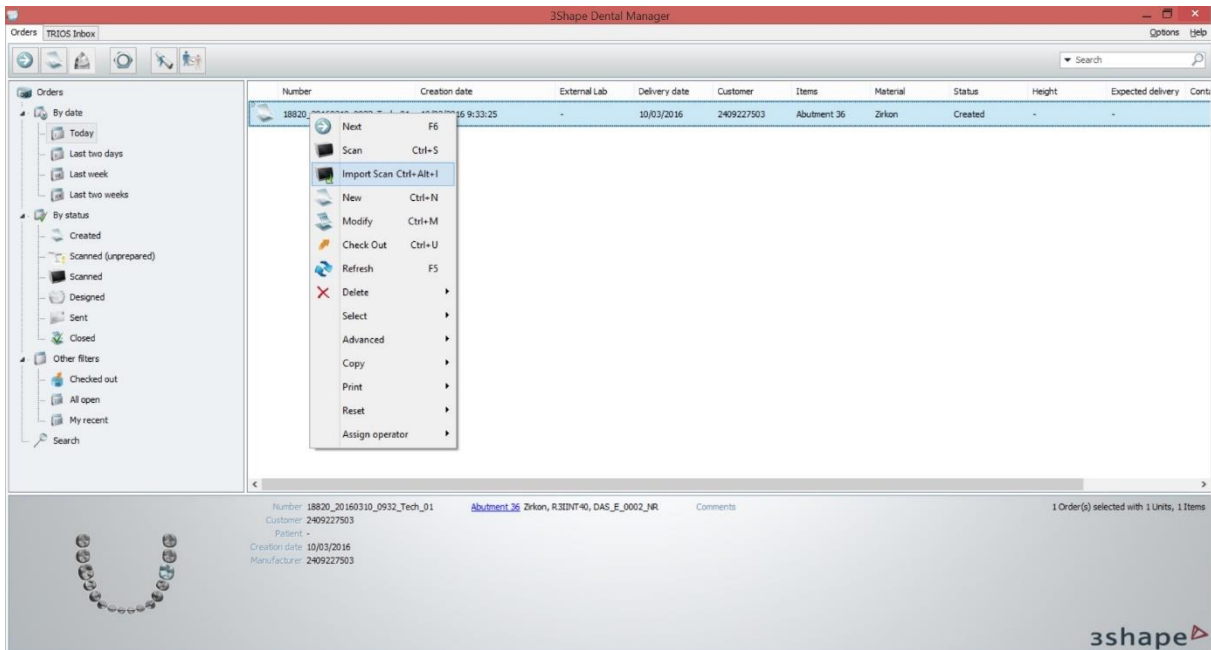
0001: Biomet 3I Certain Plataforma Estrecha

NR: No Rotatorio

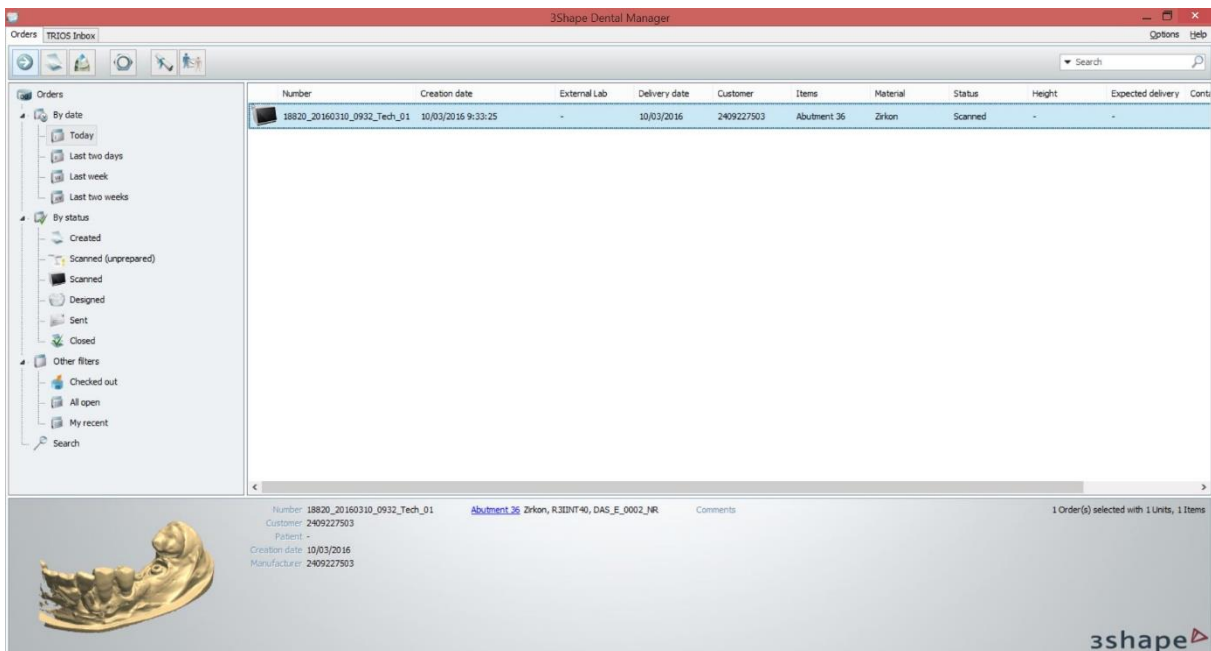
Las codificaciones están especificadas en el catálogo y también en un archivo PDF donde están codificadas todas las compatibilidades.

Seleccionar "Ok" para crear el trabajo.

A continuación se retorna a la pantalla principal, donde aparece el trabajo, así también como la descripción de sus principales características.

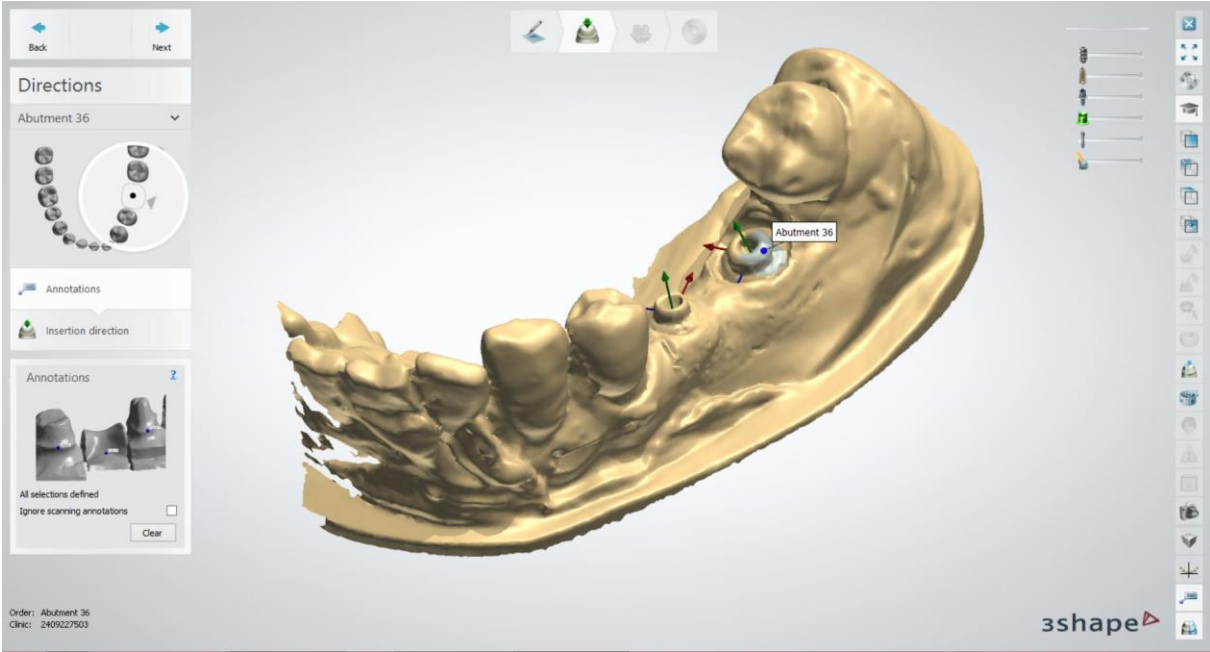


Haciendo click sobre el botón secundario del ratón elegiremos la opción "Scan" para escanear el modelo, o bien "Import Scan" (Importar Escaneo) para cargar el archivo en el caso de que el modelo ya haya sido escaneado.

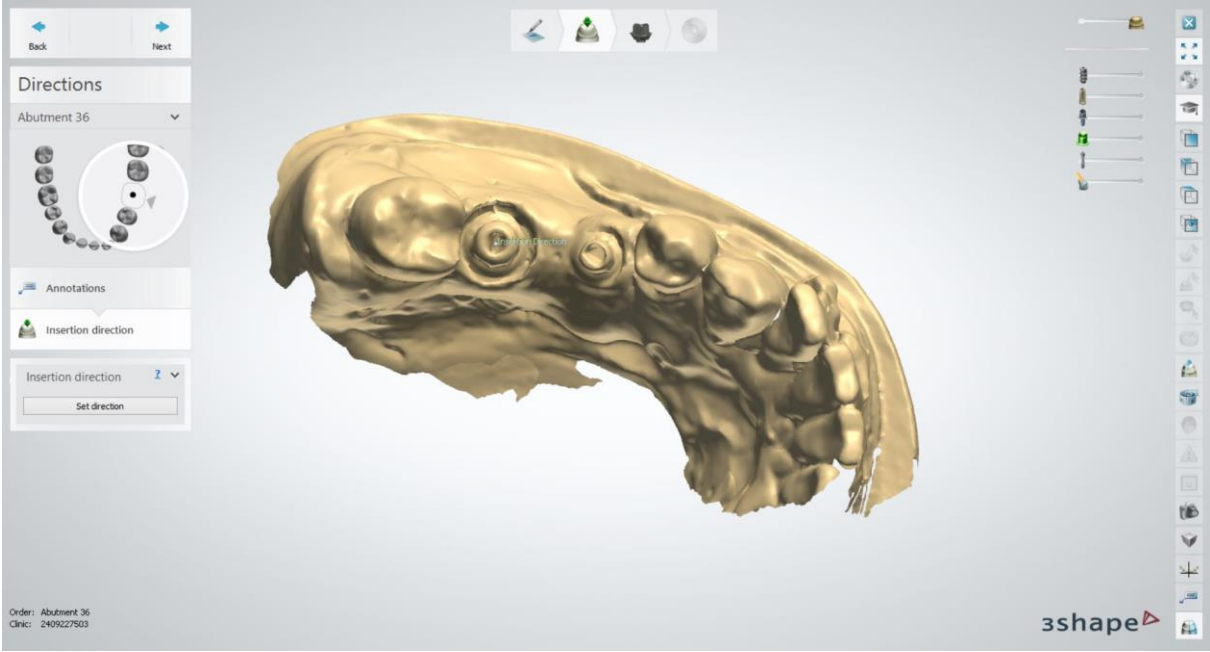


Se observa una imagen del archivo de escaneo en la parte inferior izquierda de la pantalla una vez haya sido seleccionado. Se Selecciona "Siguiente" para comenzar el diseño.

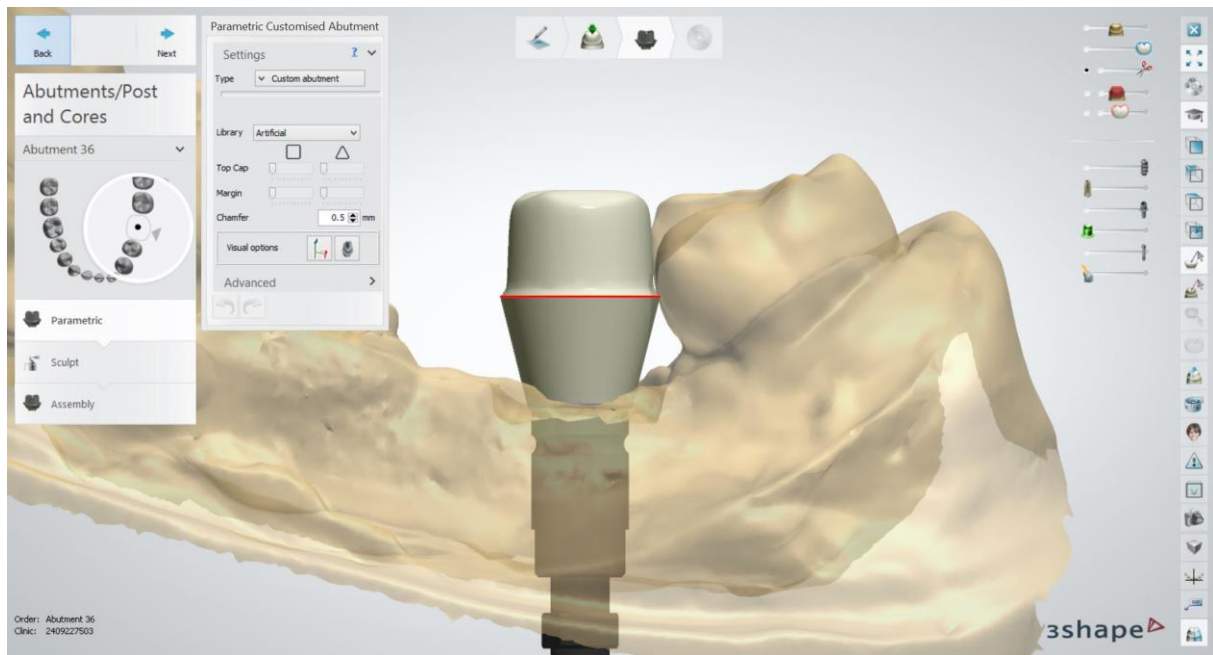
Con el ratón se marca en la zona del aditamento sobre el cual se va a trabajar (Pilar 36 en este caso). El software 3Shape realiza de forma automática el reposicionamiento del scanbody.



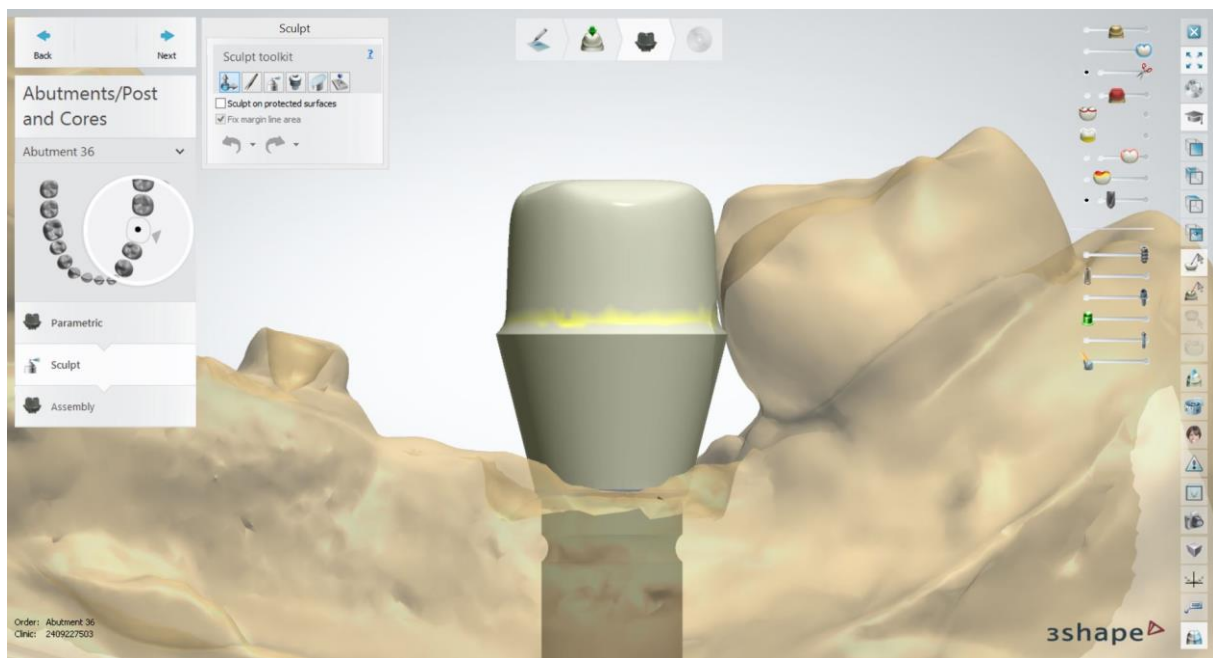
Se define el eje de inserción.



A continuación se establecen los parámetros del aditamento.

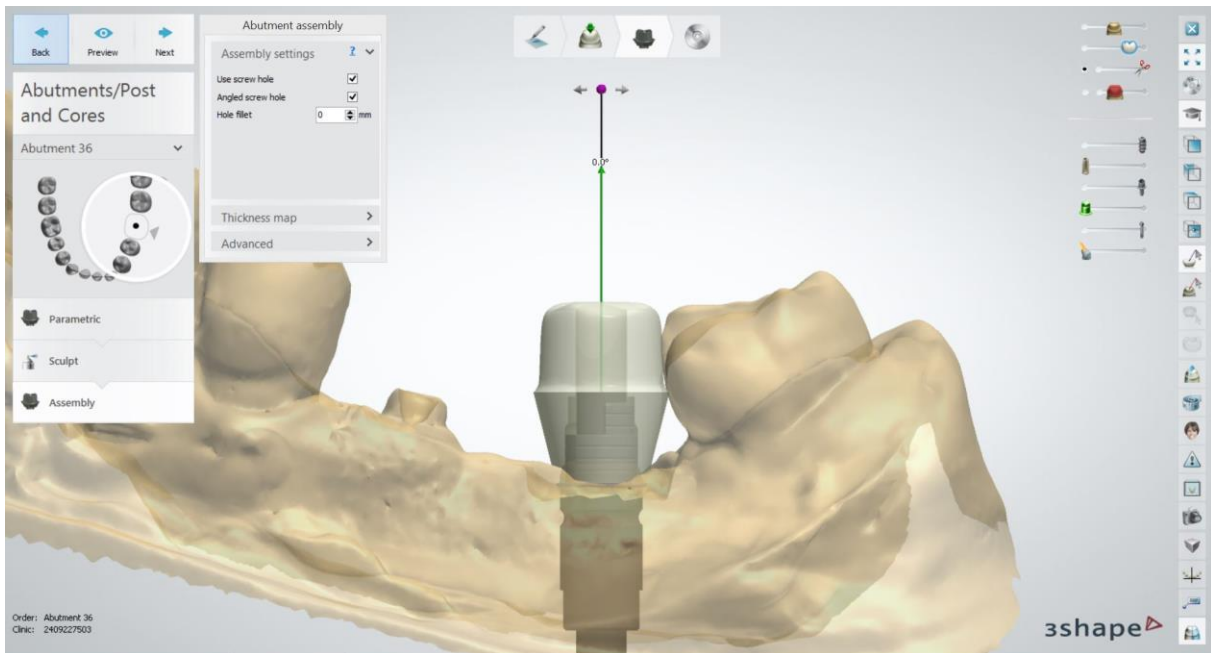


En la siguiente ventana se procede al diseño de la prótesis.



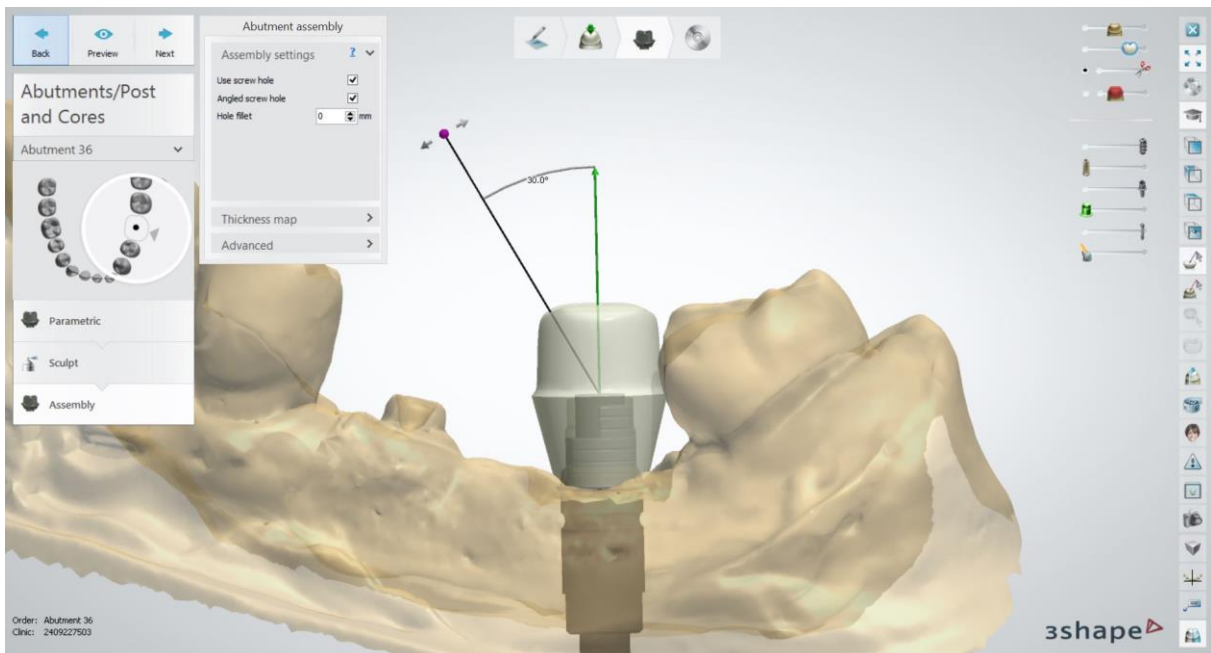


En último lugar se procede al diseño del canal angulado. Para ello ha de marcarse la casilla “Angle Screw Hole”.



Como se puede observar en la imagen anterior, el canal automáticamente está posicionado en 0°.

Arrastrando con el ratón desde el eje del canal desde la marca morada, se define el ángulo deseado para el mismo. Dirigir el canal en el sentido de la ventana de la interfase.



Diseño final de la estructura con la angulación deseada.

